

Preguntas frecuentes acerca de Vectorworks Renderworks

1. ¿Cuál es la ventaja de agregar Renderworks a Vectorworks?

Con Renderworks®, hacer una representación del modelo es fácil; no perderá tiempo exportando e importando entre Vectorworks y otros programas de visualización por separado, ya que la funcionalidad de Renderworks está completamente integrada a Vectorworks. Además, Renderworks tiene una curva de aprendizaje más corta, ya que está basado en la interfaz de Vectorworks que usted ya conoce.

2. ¿Produce Renderworks imágenes de alta calidad?

Definitivamente. Renderworks es un producto profesional que usa tecnología de representación gráfica basada en el sólido motor de representación CINEMA 4D, y los resultados son asombrosos y fáciles de lograr. El motor de representación gráfica está totalmente integrado dentro de Vectorworks de tal manera que trabaja de manera imperceptible para permitirle visualizar su trabajo durante el proceso de diseño, produciendo representaciones claras y precisas.

3. ¿Para qué industrias es Renderworks apropiado?

Renderworks adecuado para todas las industrias del diseño, no importa que clases de proyecto maneje. Cualquier persona que produzca un modelo en 3D, en cualquier nivel, puede hacer uso del poder de Renderworks.

4. ¿Puede Renderworks generar sombras?

Sí. Renderworks ofrece gran flexibilidad para crear sombras de bordes suaves y fuertes, según sus necesidades. Su tiempo de representación es proporcional al tipo de calidad deseado; es posible que más luces, detalles y geometría compleja requieran de más tiempo de representación.

5. ¿Puede Renderworks crear renderizaciones que sean más artísticas o que luzcan hechos a mano?

Sí. De hecho, Renderworks es conocido por ayudar a profesionales del diseño a crear hermosos diseños con la apariencia de dibujos hechos a mano. En lugar de una representación con realismo fotográfico del modelo, puede elegir entre una serie de opciones artísticas para desarrollar un efecto de mano libre.

6. ¿Cuál es la diferencia entre OpenGL y renderización Renderworks?

OpenGL se usa mayormente para representaciones interactivas y rápidas, y para vistas previas de calidad media mientras trabaja. OpenGL es una opción de renderización más rápida que Renderworks, y se procesa directamente desde su tarjeta de video. Renderworks produce renderizaciones de mayor calidad al calcular iluminación intensa para representar reflexiones y transparencias, al igual que la combinación entre luces y materiales. Usar Renderworks es la mejor forma de producir imágenes con realismo fotográfico.

7. ¿Necesito Renderworks para diseñar un modelo en 3D?

No. Todas las herramientas necesarias para crear un modelo en 3D están incluidas en Vectorworks Fundamentals y en los respectivos productos de la industria. Renderworks añade la capacidad de crear y asignar texturas, además de controlar la iluminación en un dibujo.

Nemetschek Vectorworks, Inc.
7150 Riverwood Drive
Columbia, MD 21046 USA

T +1 (877) 202-8937 (clientes en USA)
T +1 (443) 542-0730
(clientes fuera del país)
F 410-290-8050
www.vectorworks.net/espanol

8. ¿Qué productos de Vectorworks funcionan con Renderworks?

Renderworks se puede integrar a todos los productos de Vectorworks.

9. ¿Debo comprar Vectorworks Renderworks o CINEMA 4D?

Renderworks está totalmente integrado dentro de Vectorworks de tal manera que trabaja de manera imperceptible para permitirle visualizar su trabajo a lo largo del proceso de diseño, produciendo renderings claros y precisos. Si necesita llevar sus diseños a un nivel superior, nuestro motor de representación compartido le permite exportar uniformemente los modelos Vectorworks directamente a cualquier producto CINEMA 4D, proporcionándole acceso a las mismas características que se usan para crear muchas de las películas que han sido éxitos de taquilla en Hollywood. El software CINEMA 4D tiene una gran variedad de configuración de materiales y tipos de iluminación que le permiten crear imágenes dinámicas que además pueden ser totalmente animadas.

Comuníquese con su [distribuidor de Vectorworks](#) local para obtener información sobre los descuentos y programas disponibles para la compra de los dos paquetes de software.

10. ¿Existe una versión de Renderworks para estudiantes?

Renderworks está incluido en todas las copias de educativas de Vectorworks. Para obtener más información, visite nuestro [Portal del estudiante](#).

11. ¿Cómo se trabaja con Renderworks al principio?

La renderización de un modelo con Renderworks es un proceso muy simple. Primero, selecciona las texturas deseadas (y las edita, si es necesario). Luego, las texturas se asignan a los objetos o a sus partes individuales. Las texturas se pueden aplicar automáticamente si el objeto o la parte se encuentran en la misma clase que la textura asignada. Puede realizar varios ajustes a las texturas e incluso agregar luces con los tipos de luces adicionales de Renderworks. Simplemente seleccione la opción de Renderworks rápido para obtener una vista previa del modelo representado y realizar cualquier cambio adicional. Una vez que esté listo, puede renderizar el modelo final con un método de renderización de alta calidad.

12. ¿Están las librerías de texturas incluidas en el precio de compra?

Sí. Renderworks trae incorporado cientos de texturas.

13. ¿Cuáles son las recomendaciones de sistema para Renderworks?

Windows: 4 GB de memoria RAM, Pentium de 2 GHz o un procesador superior, Windows XP SP3, Vista SP2, Windows 7 Macintosh: 4GB de memoria RAM, Intel Core de 2 GHz o un procesador superior, Mac OS X 10.6.8 o posterior Para obtener la información más actualizada, visite nuestra [Base de conocimientos](#).